

## Sandwichelemente Holz

### Produktbeschreibung

Die Frinorm Sandwichelemente verfügen über gute Wärmedämmeigenschaften und sind für verschiedene Anwendungen einsetzbar. Sie sind mit Sperrholzplatte AW100, roh, Sperrholzplatte AW100 mit Grundierfolie oder Sperrholzplatte AW100 mit Echtholz furnier in allen Holzarten erhältlich. Als Wärmedämmung wird standardmässig PUR-Hartschaum, 32 kg/m<sup>3</sup>, eingesetzt, andere Wärmedämmungen wie zum Beispiel expandierter Polystyrol-Hartschaum mit Grafitzusatz (EPS Lambda), Glaswolle oder Kork sind ebenfalls erhältlich. Die Sandwichelemente werden als Grossplatten mit Mittelstegen aus Fichtenholz gefertigt, Sondereinleimer werden nach Ihrem Plan eingelegt (Formatzuschnitte siehe Füllungen für Holz- und Holz-Metall-Fenster).



### Sortiment und Aufbau

Typ	Deckplatte und Oberfläche	Wärmedämmung	Mittelstege	U-Werte
Roh	Beidseitig 6,5 mm, Sperrholzplatte AW100, roh	PUR-Hartschaum, 32 kg/m <sup>3</sup>	Mittelstege aus Fichtenholz, je ca. 20 cm	Wärme- durchgangs- koeffizienten bis 0,2 W/m <sup>2</sup> K  (U-Wert-Tabelle siehe Technische Daten)
Grundierfolie	Beidseitig 6,5 mm, Sperrholzplatte AW100, mit weisser Grundierfolie beschichtet	(es sind auch andere Wärmedämmungen wie expandierter Polystyrol- Hartschaum mit Grafitzusatz (EPS Lambda), Glaswolle, Kork usw. erhältlich)	(es sind auch andere Holzarten erhältlich; Sondereinleimer werden nach Ihrem Plan eingelegt)	
Furniert	Beidseitig 6,5 mm, Sperrholzplatte AW100, mit 1 mm Echtholz furnier belegt; alle Echtholz furnierarten erhältlich: Fichte, Föhre, Lärche, Tanne, Eiche usw. ; Furnierqualität A/B (innen A/aussen B) oder A/A (innen A/aussen A)			

### Stärken

Alle Stärken von 21 mm bis 93 mm herstellbar

### Formate

Grossplatte, 2988 x 1294 mm (Formatzuschnitte siehe Füllungen für Holz- und Holz-Metall-Fenster)

## **CNC-Kantenbearbeitung**

Kanten besäumt

## **Beratung**

Weitere Informationen finden Sie in den technischen Datenblättern.

Bei Fragen stehen Ihnen unsere technischen Berater gerne zur Verfügung.